

## Отчёт о работе ДО "Аэро" в центре "Точки роста"

в первом полугодии 2023-2024 г.

Программа курса «Аэро» предназначена для обучающихся 9-ых классов.

В рамках объединения программу осваивают 16 обучающихся.

Мероприятия, проведённые за первое полугодие:

1. Знакомство с историей и развитием БПЛА.
2. Изучение терминологии пилотирования и элементов коптера.
3. Установка и настройка мобильного приложения по управлению дронами.
4. Знакомство с программированием на языке Scratch.
5. Составление программ из блоков.
6. Решение головоломок.
7. Знакомство с DroneBlocks
8. Изучение основ программного пилотирования. Отработка навыков программного пилотирования.
9. Знакомство со средой Scratch. Внешний вид среды, поля, анимация. Исполнитель Scratch. Цвет и размер пера.
10. Знакомство с основными инструментами встроенного графического редактора программной среды Scratch.
12. Подключение к Scratch модулей управления Tello и LegoWeDe 2.0

## Отчёт об использовании оборудования центра "Точки роста"

№ урока	Раздел и тема	Использование оборудования центра "Точки роста"
1 (1)	Вводное занятие, ТБ.	Работа в центре "Точка роста"
2 (2)	История и развитие БПЛА.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
3(3)		
4 (4)	Терминология пилотирования и элементы коптера.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука, квадрокоптера Tello.
5 (5)		
6 (6)		
7(7)	Установка и настройка мобильного приложения по управлению дронами.	Работа в центре "Точка роста". Использование личных телефонов.
8(8)		
9(90)		

10(10)		
11(1)	Знакомство с программированием на языке Scratch.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
12(2)		
13(3)	Составление программ из блоков.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
14(4)		
15(5)		
16(6)	Решение головоломок.	Работа в центре "Точка роста".
17(7)		
18(8)		
19(1)	Знакомство с DroneBlocks	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
20(2)		
21(3)	Программное пилотирование. Отработка навыков программного пилотирования. Программное пилотирование. Отработка навыков программного пилотирования.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука, квадрокоптера Tello.
22(4)		
23(5)		
24(6)		
25(7)		
26(8)		
27(1)	Знакомство со средой Scratch. Внешний вид среды, поля, анимация.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
28(2)		
29(3)		
30(4)		
31(5)	Исполнитель Scratch. Цвет и размер пера.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
32(6)		

33(7)		
34(8)	Основные инструменты встроенного графического редактора программной среды Scratch.	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука.
35(9)		
36(10)		
37(11)	Подключение к Scratch модулей управления Tello и LegoWeDe 2.0	Работа в центре "Точка роста". Использование проектора, ноутбука, квадрокоптера Tello.
38(12)		
39(13)		
40(14)		
41(15)		
42(16)		
43(17)		